

***Progetto Alternanza
Scuola Lavoro***

Camera del Lavoro Metropolitana
di Milano

Bilancio attività
2016-17

A cura di Antonio Megale
Coordinatore dei Servizi CGIL Milano

Obiettivi generali

Obiettivi politico-organizzativi

- Lasciare una **percezione emotiva positiva** dell'esperienza in CGIL nel vissuto dei partecipanti
- **Creare interesse e passione** per la CGIL nella generazione degli iscritti di domani

Obiettivi formativi

- **Co-progettazione**: Incrociare le esigenze didattiche con i nostri obiettivi
- Far vivere **esperienze attive** valorizzando gli **specifici talenti** dei partecipanti

Gruppo di lavoro

- **Gruppo di lavoro** (Servizi, Dipartimenti, Categorie e Archivio del Lavoro)

*Il gruppo ha la funzione di **ideazione, progettazione e monitoraggio***

- **Tutor**: i componenti del gruppo di lavoro sono anche i **tutor** che seguono sul campo gli studenti

Promozione

- Il gruppo di lavoro ha creato un **flyer** promozionale che descrive la nostra offerta
- Il Flyer è stato inviato alle scuole con una **lettera di accompagnamento**

Percorsi del progetto

- 1) **Giornata di incontro** in CGIL
- 2) **Settimana Esperenziale**
- 3) **Teatro Forum** – simulazione colloquio di lavoro
- 4) **Sostenere l'Idea** – game dal vivo sulle abilità dialettiche
- 5) **Performance Teatrale** – far rivivere la storia della Camera del Lavoro

Giornata di incontro in CGIL

Mezza giornata in CGIL per **incontro introduttivo con più speaker** (Categorie, Servizi, Dipartimenti, Segreteria confederale)

400 studenti coinvolti

Settimana Esperenziale

Struttura della settimana

Accoglienza

Introduzione
Gioco di ruolo
Pranzo

Settimana esperenziale

tra i Servizi/FLC/Archivio del lavoro
(affiancamento dei **tutor**)

Congedo:

colloquio di
chiusura
con feedback
e valutazione

92 studenti coinvolti

Teatro Forum – Colloquio di Lavoro

- Mezza giornata in plenaria con **simulazione di un colloquio di lavoro.**
- Conduzione dei lavori da parte di esperti del **Teatro dell'Oppresso.**
- Coinvolgimento diretto degli studenti nell'interpretare ruoli per poi **riflettere** sulle proprie azioni.

150 studenti coinvolti

Sostenere l'Idea

- **Format di game dal vivo** sulle **abilità dialettiche**.
- Gli studenti si sfidano in un **dibattito pubblico** sostenendo tesi differenti in una sala della Camera del Lavoro
- **Giuria di 12 persone** (composta da CGIL + docenti + studenti)
- Presenza di un pubblico
- Lavoro precedente di **co-progettazione** con i docenti
- **Prima** della gara ogni team di studenti segue un percorso formativo (in CGIL e a scuola)

Ottobre 2017
Prima edizione

Performance Teatrale

- Realizzazione di una **performance teatrale** negli spazi della Camera del Lavoro, dove far rivivere **momenti di storia della CGIL**
- Gruppo di attrici e attori misti (sindacalisti; professionisti; studenti e docenti)

Aprile 2018
Prima edizione